

## PLANIFICAÇÃO ANUAL

Curso: **Técnico de Design de Equipamento**

Ano/ Turma: 10<sup>o</sup>

Disciplina: Design

### Objetivos Gerais/Competências:

- Compreender o papel do designer como interveniente na promoção da qualidade de vida;
- Identificar os momentos determinantes no contexto histórico-cultural da evolução do design;
- Utilizar adequadamente as tecnologias da informação e da comunicação;
- Ter capacidade de reflexão inerente a todo o processo projetual;
- Analisar estruturalmente um problema de design proposto;
- Organizar as premissas que vão nortear o projecto;
- Reconhecer e seleccionar ferramentas, equipamentos e materiais para a elaboração de um projeto;
- Elaborar projetos com ênfase na inovação e na criação de novos processos;
- Adequar o design às necessidades do indivíduo e às exigências de mercado;
- Definir características estéticas, funcionais e estruturais do projecto;
- Elaborar o projeto de um produto;
- Analisar e interpretar o efeito da cor, material e forma na composição do projeto;
- Seleccionar materiais para a execução e acabamento, de acordo com as especificações do projeto;
- Aplicar métodos e técnicas de preservação do meio ambiente no desenvolvimento de projetos;
- Desenvolver e actualizar o vocabulário técnico específico da área.

N.º Mód.	Tema	N.º Horas
01	Domínios do design	18
02	Metodologia projetual	20
03	Forma e função	20
04	Ergonomia e Antropometria	24
05	Redesign	18
	<b>Total</b>	<b>100</b>

Cofinanciado por:

<b>Instrumentos e Critérios de Avaliação</b>		
<b>Domínio Cognitivo/Procedimental</b> (capacidades, aptidões, conhecimentos)	80%	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exercícios práticos realizados ao longo do módulo</li> <li>• Projeto prático desenvolvido ao longo do módulo</li> </ul>
<b>Domínio Atitudinal</b> (Socioafetivo)	20%	Autonomia (5%); Responsabilidade (5 %); Empenho/Cooperação e Participação (5 %); Sociabilidade (5%)
<b>Classificação final de cada módulo resulta da ponderação do domínio cognitivo e do domínio atitudinal.</b>		